PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number:

10-093565

(43)Date of publication of application: 10.04.1998

(51)Int.Cl.

H04L 12/28

(21)Application number: 09-229798

(71)Applicant : SONY TRANS COM INC

(22)Date of filing:

26.08.1997

(72)Inventor: JAMES BRUCE WHITEHOUSE

BRUCE ROBERT FERGUSON

KAZU TAKATA KUNAN ZABERI

(30)Priority

Priority number : 96 697484

Priority date: 26.08.1996

Priority country: US

(54) SERIAL DATA BUS SYSTEM AND ENVIRONMENT SETTING METHOD

(57)Abstract:

each terminal equipment through remote control by providing the system connected to a plurality of terminal equipments by a serial data bus and a terminating equipment connected to a plurality of terminal equipments by the serial data bus. SOLUTION: Upon the receipt of a reset command, a system control unit(SCU) 10 sends a reset command signal to each of smart video distributer units(SVDUs) 201-20N, which are set to a default address. Each of the SVDUs 201-20N is used to open a normally closed contact of 2-pole double throw relays 231c-23N which are connected to a serial data bus 1. Thus, the serial data bus 1 connecting to each of the SVDUs 201-20N is interrupted to interrupt the daisy chain connection. Then a status request signal is sent to request a reply to all the SVDUs 201-20N to which a default address is assigned and when no reply is received, the SCU 10 discriminates it that a new address is assigned to the SVDUs 201-20N.

PROBLEM TO BE SOLVED: To set each environment of





(19)日本国特許庁 (JP)

(12) 公開特許公報(A)

(11)特許出願公開番号

特開平10-93565

(43)公開日 平成10年(1998) 4月10日

(51) Int.Cl.6

識別記号

H 0 4 L 12/28

FΙ

H04L 11/00

310A

審査請求 未請求 請求項の数16 OL (全 6 頁)

(21)出願番号

特願平9-229798

(22)出願日

平成9年(1997)8月26日

(31)優先権主張番号 08/697484

(32)優先日

1996年8月26日

(33)優先権主張国 米国(US)

(71)出願人 591288300

ソニー トランス コム インコーポレイ

テッド

SONY TRANS COM INCO

RPORATED

アメリカ合衆国 カリフォルニア州 ...

92714 アーピン アルトン アベニュ

(72) 発明者 ジェイムス ブルース ホワイトハウス

アメリカ合衆国 カリフォルニア州

92621 プレア ピア ストリート 940

(74)代理人 弁理士 小池 晃 (外2名)

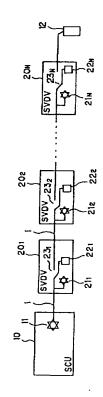
最終頁に続く

(54) 【発明の名称】 シリアルデータパスシステム及び環境設定方法

(57)【要約】

【課題】 複数の端末装置の環境設定に必要な手作業を 省略する。

【解決手段】 複数の端末装置にリセットコマンドを送 信してデフォルトアドレスを割り当て、それぞれの次段 の端末装置への接続を切断した後、デフォルトアドレス を有する端末装置に順次新しいアドレスを割り当て、環 境設定を行い、更に次段の端末装置に接続させる制御を 繰り返す。





【特許請求の範囲】

【請求項1】 シリアルデータバスと上記シリアルデータバスに接続され、次段に接続する常閉接点を有する切換リレーと終端回路とを有する複数の端末装置と、

上記シリアルデータバスにより上記複数の端末に接続するシステム制御装置と、

上記シリアルデータバスにより上記複数の端末装置に接続する終端装置とを備えるシリアルデータバスシステム。

【請求項2】 上記終端回路は、抵抗器に直列に接続されたコンデンサを備えることを特徴とする請求項1記載のシリアルデータバスシステム。

【請求項3】 上記終端装置は、抵抗器に直列に接続されたコンデンサを備えることを特徴とする請求項1記載のシリアルデータバスシステム。

【請求項4】 上記システム制御装置はマイクロプロセッサを主体として構成されることを特徴とする請求項1 記載のシリアルデータバスシステム。

【請求項5】 上記システム制御装置から送信されるリセット信号により、上記複数の端末装置がそれぞれ環境 20設定されることを特徴とする請求項1記載のシリアルデータバスシステム。

【請求項6】 上記リセット信号により上記複数の端末 装置にデフォルトアドレスを割り当てて環境設定を行う ことを特徴とする請求項5記載のシリアルデータバスシ ステム。

【請求項7】 上記リセット信号により上記複数の端末 装置にデフォルトアドレスを割り当てた後に、上記切換 リレーの次段への接続を切断することを特徴とする請求 項6記載のシリアルデータバスシステム。

【請求項8】 上記切換リレーは、上記端末装置の次段の端末装置との接続を切断したとき、該端末装置内部の上記終端回路に接続することを特徴とする請求項7記載のシリアルデータバスシステム。

【請求項9】 上記システム制御装置は、

上記デフォルトアドレスを有する端末装置に応答を要求するステータス信号を送信し、応答のあった上記端末装置のアドレスを更新すると共に環境設定を行い、アドレスを更新した上記端末装置の切換リレーを制御して次段の端末装置に接続させる制御を応答する端末装置がなくなるまで繰り返すことを特徴とする請求項8記載のシリアルデータバスシステム。

【請求項10】 シリアルデータバスを介してシステム 制御装置に接続された複数の端末装置の環境設定を行う 環境設定方法であって、

上記複数の端末装置にリセットコマンドを供給することにより、上記複数の端末装置にデフォルトアドレスを割り当て、上記端末装置のそれぞれの次段の端末装置への接続を切断する第1のステップと、

上記デフォルトアドレスを有する端末装置に応答を要求 50

するステータス信号を送信する第2のステップと、

上記ステータス信号による上記端末装置からの応答を受信する第3のステップと、

上記応答した端末装置のアドレスを更新し、環境設定を 行う第4のステップと、

上記アドレスを更新した端末装置を次段の端末装置へ接続させる第5のステップと、

を有し、

上記第2のステップにおける応答が受信されなくなるまで上記第2乃至第4のステップを繰り返す環境設定方法。

【請求項11】 上記複数の端末装置は内部に終端回路を有することを特徴とする請求項10記載の環境設定方法。

【請求項12】 上記シリアルデータバスは終端装置によって終端されていることを特徴とする請求項10記載の環境設定方法。

【請求項13】 上記終端回路は、抵抗に直列に接続されたコンデンサを備えることを特徴とする請求項11記載の環境設定方法。

【請求項14】 上記終端装置は、抵抗に直列に接続されたコンデンサを備えることを特徴とする請求項12記載の環境設置方法。

【請求項15】 上記システム制御装置はマイクロプロセッサにより構成されることを特徴とする請求項10記載の環境設定方法。

【請求項16】 上記シリアルデータバスは、上記端末 装置の次段の接続を切断したときは、上記端末部内の上 記終端回路に接続されることを特徴とする請求項10記 載の環境設定方法。

【発明の詳細な説明】

[0001]

【発明の属する技術分野】本発明は、シリアルデータバスシステム及びシリアルデータバスを介して接続された端末装置の環境設定を行う環境設定方法に関する。 具体的には、航空機、電車、バスの座席や、或いは劇場やスタジアムの観客席及びそれらの近辺に設置され、遠隔制御される複数の端末装置の環境をそれぞれ手作業で変更することなく、シリアルデータバスに接続された端末装置を自動的に初期化し、又は環境設定するシリアルデータバスシステム及び環境設定方法に関する。

[0002]

【従来の技術】近年の旅客機に通常設置されているされている機内娯楽システムは、乗客に様々な娯楽を提供することにより、乗客を満足させると同時に、航空会社の売上げの増大にも貢献している。例えば、米国特許番号4866515号(田川)や米国特許番号4835604号(近藤)に、音声及び映像による機内娯楽を乗客に提供する方法、或いは機内娯楽システムが開示されている。

3

【0003】航空機内に搭載された機内娯楽システムの各端末装置や機内娯楽システムを構成する機器(以下、構成機器という)を素早く簡単に環境設定(コンフィグレーション)することは非常に重要である。例えば、機内娯楽システムの構成機器の環境設定を間違った場合、環境設定のやり直しを行わなくてはならず、機内のキャビンパネルを取り外さなくてはならない場合も多い。このような環境設定のやり直しの作業により、航空機の離陸が遅れたり、誤って環境設定された端末装置が原因で機内娯楽システム全体の機能が停止することもある。さらに、機内娯楽システムの各設定が初期状態で正しく行われていたとしても、その後の整備や保全のために、それぞれの端末装置を直接手作業により設定し直さなくてはならない場合もある。

【0004】個々の端末装置、例えばスマートビデオ分配装置のアドレス設定及び環境設定を手作業で行う方法は色々知られているが、機内に搭載される電子機器が複雑になり、空間と重量の制約から小型化された結果、手作業によるアドレス設定や環境設定は非常に困難なものとなりつつある。さらに、このような手作業は時間と作20業用の器具を要し、機内娯楽システムの搭載時及び整備時のコストを増加させる。

[0005]

【発明が解決しようとする課題】シリアルデータバスに接続された個々の端末装置の環境設定を行う手法としては、作業者が手作業により各端末装置のディップスイッチの設定を変更し、或いは内部の環境設定用のジャンパあるいはプラグ、又はケーブルハーネス内におけるジャンパ等の配線を行って環境設定するという手法が良く知られている。しかしながら、前述したように、従来から行われている手作業による手法は、不確実且つ非効率的である。

【0006】本発明は、シリアルデータバスをセグメント化することで、各端末装置を遠隔制御により環境設定することのできるシリアルデータバスシステム及び環境設定方法の提供を目的とする。

【0007】本発明のもう一つの目的は、1つのシリアルデータバスとそれに接続された複数の構成機器に、それぞれ固有のアドレスを割り当てるとともに別個に環境設定を行うシリアルデータバスシステム及び環境設定方法を提供することである。

[0008]

【課題を解決するための手段】本発明は、システム制御 部の遠隔制御により複数の端末部の環境設定を行う。

【0009】また、本発明に係るシリアルデータバスシステム及び環境設定方法は、例えばシステム制御装置と複数のスマートビデオ分配装置を備える機内娯楽システム等に適用して好適である。

【 O O 1 O 】本発明に係るシリアルデータバスシステムは、例えばマイクロプロセッサからなるシステム制御装

置と、複数の端装置と、終端装置とを備える。各端末装置は常閉接点を有する切換リレーを介してシリアルデータバスにより連続的に接続されている。各端末装置は内部に終端回路を備える。各端末装置の後段への接続が切断されたときは、シリアルデータバスは端末装置内の終端回路に接続される。

【0011】本発明における環境設定方法は、シリアルデータバスを介してシステム制御装置に接続された複数の端末装置の環境設定を行う環境設定方法であって、複数の端末装置にリセットコマンドを供給することにより、複数の端末装置にデフォルトアドレスを割り当て、端末装置のそれぞれの次段の端末装置への接続を切断する第1のステップと、デフォルトアドレスを有する第2のステップと、ステータス信号を送信する第2のステップと、ステータス信号による端末装置からの応答を受信する第3のステップと、応答した端末装置のアドレスを更新し、環境設定を行う第4のステップと、アドレスを更新した端末装置を次段の端末装置へ接続させる第5のステップとを有し、第2のステップにおける応答が受信されなくなるまで第2乃至第4のステップを繰り返す。

[0012]

【発明の実施の形態】以下、本発明に係るシリアルデータバスシステム及び環境設定方法について、図面を参照しながら詳細に説明する。なお、本発明の実施例としては多くの形態があるが、図面に示し、ここで述べる機内娯楽システムは、本発明を理解するための本発明の原理に基づいたシリアルデータバスシステムの一例にすぎない。したがって、本発明は、以下に説明する実施例に限定されるものではない。また、以下の説明において、各図面の同じ又は対応する部分については、同じ符号を用いている。

【0013】以下、シリアルデータバスをセグメント化して、機内娯楽システムを構成する機器(以下、構成機器という)の環境設定を遠隔的に行う方法について説明する。以下では、本発明の理解のために、具体例を用いて説明するが、本発明がこれらの具体例に限定されないことは、当業者にとって明らかである。本発明をより明確にするため、本発明を適用した1つの具体例として、よく知られたシステム及び装置を用いて本発明を説明する。

【0014】本発明に基づくソフトウエア制御によるシリアルデータバスシステムは、シリアルデータバスに接続された各構成機器を選択的に初期化することができ、各構成機器への手作業による設定の変更を必要としない。シリアルデータバスは、常閉接点を有する例えば2極双投式(Double Pole Double Throw DPDT)リレーにより、システム制御装置及び各構成機器、例えば端末装置を接続する。各DPDTリレーは、メインのシステム制御装置から供給される命令(以下、コマンドとい



う)により開閉される。

【0015】シリアルデータバスに接続されたシステム制御装置から各構成機器のリセットコマンドは各DPDTリレーの常閉接点を開状態にし、すなわち、各構成機器に後続するシリアルデータバスを切り離し、これによりディジーチェーン接続を切断する。このとき、第1の構成機器だけが、システム制御装置に接続されたままの状態であり、システム制御装置は、第1の構成機器の環境設定を行うと同時に新しいアドレスを割り当てる。次に、システム制御装置は第1の構成機器にDPDTリレーの常閉接点を閉じるよう指示する。これにより、メインのシステム制御装置は、シリアルデータバスを介して第2の構成機器に接続する。

【0016】各構成機器のアドレスは、システム制御装置からリセットコマンドを受信した時にデフォルトにリセットされる。その後、システム制御装置は、それぞれの構成機器に独自のアドレスを割り当て、別々に環境設定を行う。

【0017】図1は、本発明を適用したシリアルデータ バスシステムの構成を示すブロック図である。このシリ アルデータバスシステムは、シリアルデータバス1と、 システム制御装置(System Control Unit:以下SCUと いう。) 10と、シリアルデータバス1を介して物理的 に接続されたスマートビデオ分配装置 (Smart VideoDis tribution Unit:以下SVDUという。)201、202 、・・・20n とを備える。この実施例では、シリア ルデータバス1としてRS-485に準拠したバスを用 いている。具体的には、シリアルデータバスは、常閉接 点を有するDPDTリレー231~23nにより各SV $DU20_1 \sim 20_N$ を接続している。さらに、SCU1 0は、双方向ドライバ11を備え、各SVDU20」~ 20x もまたそれぞれ双方向ドライバ211~21x を 備える。SCU10はシリアルデータバス1を介して、 各SVDU20;~20мに接続され、シリアルデータ バスは、終端器12により終端されている。この終端器 12は抵抗と、抵抗に直列に接続されたコンデンサとか らなる。シリアルデータバス1を正しく動作させるため にこのような終端器が必要である。さらに、各SVDU 201~20x は、それぞれ内部に終端回路221~2 2 v を有する。

【0018】図1に示し、上述したシリアルデータバスシステムの動作を図2に示すフローチャートを用いて説明する。本発明を適用したシリアルデータバスシステムが通常動作の状態、すなわちアドレスや環境設定の更新を必要としない場合、シリアルデータバス1は、DPDTリレーの常閉接点により複数のSVDU201~20xを物理的に接続している。

【0019】ステップS1において、システム制御装置 10は、オペレータによりリセットコマンドが入力され たか否かを判定する。このステップS1においてリセッ 50 トコマンドが入力されない場合、システム制御装置10 はステップS1を繰り返し、通常の動作を続ける。

【0020】一方、ステップ1において、オペレータによりリセットコマンドが入力された場合、システム制御装置10は、ステップS2において、リセットコマンド信号を各SVDU201~201 に送信し、各SVDU201~201~201 をデフォルト状態にし、デフォルトアドレスを割り当てる。このデフォルトアドレスは各SVDU201~201~201 に共通のアドレスである。

【0021】アドレスをデフォルトにリセットした後、ステップS 3において、各S $VDU20_1 \sim 20_N$ はシリアルデータバス 1に接続されているD PDTリレー $23_1 \sim 23_N$ の常閉接点を開き、これにより各S $VDU20_1 \sim 20_N$ に後続するシリアルデータバス 1 を切断して、ディジーチェーン接続を切断する。D PDT リレーを開いた場合、シリアルデータバス 1 は、内部の終端回路 $22_1 \sim 22_N$ に接続されるため、シリアルデータバスの機能に支障はない。

【0022】各SVDU20」~20 $_{\rm N}$ がステップS1においてリセットコマンドを受信し、ステップS2においてデフォルトアドレスにリセットされ、ステップS3においてDPDTリレー23 $_{\rm N}$ ~23 $_{\rm N}$ の常閉接点を開くと、SCU10は、ステップS4において、ステイタスリクエスト信号を送信し、デフォルトアドレスが割り当てられたすべてのSVDU20 $_{\rm N}$ ~20 $_{\rm N}$ に応答するよう要求する。このとき、各SVDU20 $_{\rm N}$ ~20 $_{\rm N}$ は、DPDTリレー23 $_{\rm N}$ ~23 $_{\rm N}$ を開いているため、SCU10に接続している最初のSVDU20 $_{\rm I}$ だけがステイタスリクエストを受信する。

【0023】ステップS5において、SCU10は、ス テイタスリクエストに何らかの応答があるか否かを判定 する。応答が受信されない場合、SCU10は、全ての SVDU201~20n にデフォルトではない新たなア ドレスが割り当てられ、環境設定がなされたものと判定 してこの処理を終了する。一方、ここで、第1のSVD U20」がステイタスリクエストに応答した場合、SC U10は、ステップ116に進み、第1のSVDU20 1 に新しいアドレスを割り当てるコマンドを送信し、こ の第1のSVDU20」は、新しい環境において有効と なる固有のアドレスを割り当てる。さらに、SCU10 は、ステップS7において、第1のSVDU20」に、 第1のSVDU20」の例えば機能等の環境設定を行う コンフィグレーションコマンドを送信する。さらに、S CU10は、ステップS8において、環境設定が完了し たか否かを判定し、ここで環境設定が完了していないと 判定した場合、ステップS7に戻って環境設定を続行す る。一方、SCU10は、ステップS8において、環境 設定が終了したと判定した場合、ステップS9に進み、 第1のSVDU20, にDPDTリレー23, の常閉接 点を閉じるよう指示する。これにより、次段のSVDU

40

202 がシリアルデータバス1を介してSCU10に接続する。

【0024】このとき、次段のSVDUは、すなわちこ の場合、第2のSVDU202 は、ステップS2におい てSCU10に割り当てられたリセット時のデフォルト アドレスを有している。残りの全てのSVDUの初期化 及び環境設定は、上述の処理と同様になされる。具体的 には、ステップS9において、それぞれのSVDU20 ı ~20x がDPDTリレー23i ~23x を閉じる と、プロセスはステップS9からステップS4に戻り、 このステップS4において、SCU10がステイタスリ クエストを送信する。リセット時のデフォルトアドレス を有するSVDUは、新たに接続されたSVDUのみで あるため、常に1つのSVCUが、このステータスリク エストに応答できる。それぞれのSVDUに新しいアド レスが割り当てられると、そのSVDUのDPDTリレ 一の常閉接点が閉じられ、これによりリセット時のデフ オルトアドレスを有する次段のSVDUがSCU10に 接続する。

【0025】この処理は、SCU10がステップS5に 20 おいてリセット時のデフォルトアドレスを有するSVD Uがなくなったと判断するまで、すなわち、全てのSV DU201~20n に新しいアドレスが割り当てられ、環境設定がなされるまで、繰り返し行われる。これにより、全てのSVDU201~20n はそれぞれ独自のアドレスを取得し、適切に環境設定された状態で接続される。そして、SCU10は、ステップS200に進んで処理を終了し、この機内娯楽システムは通常の動作に戻る。

【0026】本発明は、複数の端末装置を初期化する必要がある種々の装置或いはシステムに利用することができる。例えば、船舶やバスの乗客用の娯楽システムやマルチメディアシステム等に本発明を適用することができる。航空機における機内娯楽システムでは、端末装置の環境設定を誤ると機内のキャビンパネルを取り外すなどの繁雑な作業が必要であり、時間が甚だしく浪費される

という観点から、特に本発明を適用した好適な例として、機内娯楽システムを用いて本発明を説明してきた。 しかしながら、本発明は、上述の通り、そのような分野 に限定されるものではない。

【0027】以上、本発明を適用した機内娯楽システムを用いて本発明の目的、構成及び効果を明らかにした。本発明を上述のような特定の実施例を用いて説明してきたが、当業者はここに示した実施例の一部を変更、修正、置換及び選択して本発明を実施することができる。したがって、本発明は、そのような変更、修正、置換及び選択を包含するものである。

[0028]

【発明の効果】本発明は、シリアルデータバスを介してシステム制御装置に接続された複数の端末装置に、リセットコマンドを供給することにより、デフォルトアドレスを割り当てるとともに端末装置のそれぞれの次段の端末装置への接続を切断し、デフォルトアドレスを有する端末装置に応答を要求するステータス信号を送信し、ステータス信号による端末装置からの応答を受信し、応答した端末装置のアドレスを更新しするとともに環境設定を行い、アドレスを更新した端末装置を次段の端末装置へ接続させる。システム制御装置は、ステータス信号に応答する端末装置がなくなるまでこの制御を繰り返す。

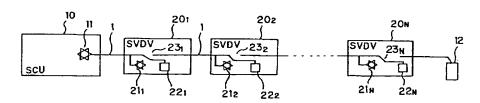
【0029】これにより、例えば航空機の各乗客席に設けられた複数の端末装置の環境設定を行うのに必要な手作業と、その後必要とされる環境設定等の手間を減らすことができ、よって、娯楽システムの設置及び維持のコストを減らすことができる。このタイプのシステムは、物理的な交換や構成制御を必要としないため、各装置は、物理的に、また論理的に同一のものである。したがって、設置と維持の費用が減じる。

【図面の簡単な説明】

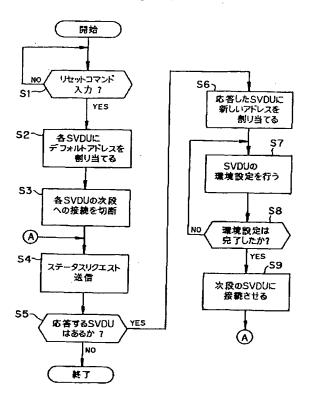
【図1】本発明を適用したシリアルデータバスシステム のプロック図である。

【図2】本発明における環境設定の方法を示すフローチャートである。

[図1]







フロントページの続き

(72)発明者 ブルース ロバート ファーガソン アメリカ合衆国 カリフォルニア州92808 モーニングスター ドライブ 516 エス (72)発明者 カズ タカタ

アメリカ合衆国 カリフォルニア州 92670 プラセンティア キルマー ドラ イブ 1907

(72)発明者 クンアン ザベリ

アメリカ合衆国 カリフォルニア州 91006 アルカディア ボニタ ストリー ト ナンバーディー 38